

Applications mobiles multiplateformes

Présentée par
Philippe Larouche

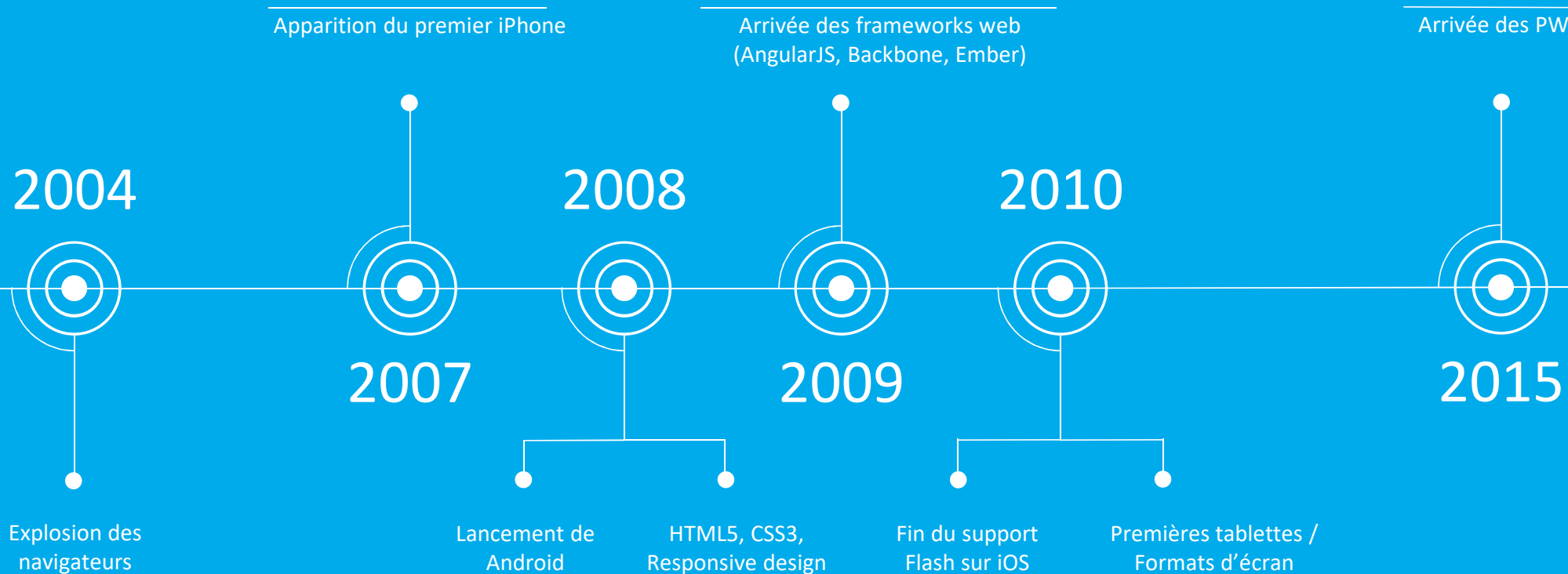


Applications mobiles multiplateformes

Agenda :

- Historique et problématiques
- Principaux frameworks
- Avantages et limitations de chacun
- Nos orientations
- Dans le futur...

Historique



Problématiques

L'explosion des plateformes pose plusieurs problèmes :

- Compatibilité des applications web
- Développement et maintenance d'applications natives
 - Apprentissage de nouvelles technologies
 - Duplication des applications
- Expérience utilisateur inégale
- L'histoire se répète

Constat

Besoin de :

- Réduire les coûts
- Réduire la duplication de code
- Augmenter la rapidité de développement
- Partager des fonctionnalités communes
- Uniformiser l'expérience utilisateur
- Développer expertise réutilisable entre les devices

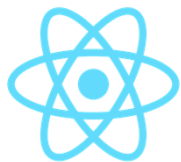
Principaux Frameworks

2 Familles



Hybride Native

Hybride Web



Points Forts et Limitations

Hybride Native

Avantages

- Performances
- Expérience Native
- Fonctionnalités Natives
- Meilleure sécurité
- Mode hors-ligne

Limitations

- Codebase partagé
- Coûts plus élevés
- Équipe multidisciplinaire

Hybride Web

Avantages

- Faibles coûts de développement
- Rapidité de développement
- Maintenance*
- Compétence unidisciplinaire de l'équipe

Limitations

- Mode hors ligne non inclus
- Fonctionnalités natives limitées
- Inconsistance entre plateformes
- UX
- Performance
- Code spécifique par plateforme
- Politique confidentialité / Sécurité

On fait quoi ?

Recommandation basée sur 3 critères principaux :



Hybride Native



Hybride Native



Hybride Native /
Hybride Web



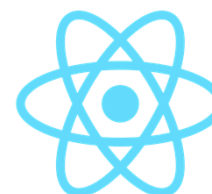
Nos orientations... à ce jour !

Hybride Native!

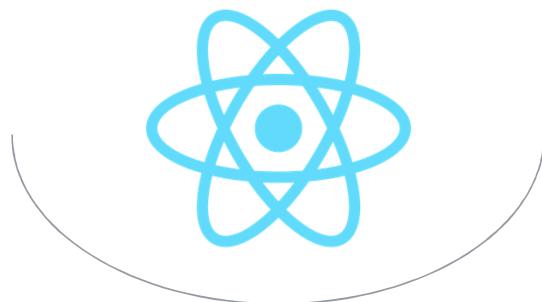


Nos orientations... à ce jour !

Technologie?!?



Nos orientations... à ce jour !



À suivre de près...



Conclusion

Merci de votre présence !